



## MISSION TRANSITION

Ce jeu de cartes participatif a été créé lors de la Fête de la Transition 2025 à Delémont.

Le public était invité à dessiner ou écrire un geste pour la planète dans différentes catégories. Les créations originales ont été préservées. Elles offrent 3 possibilités de jeux différentes.

Imprimez-le chez vous  
et commencez à jouer !

Ce jeu vous est offert par Re!,  
le portail de l'économie circulaire jurassienne &  
Boîte à ficelles



Boîte à ficelles



Portail de l'économie  
circulaire jurassienne

## Règles : Jeu n° 1

### Le défi hebdomadaire

#### Préparation :

Mélangez toutes les cartes.

#### Déroulement :

Piochez une carte chaque semaine. Si possible, la famille s'engage à relever le défi inscrit sur la carte pendant la semaine.

#### Variante :

Chaque membre de la famille pioche une carte et choisit un défi à relever parmi les cartes piochées.

## Règles : Jeu n° 2



### Le jeu des 5 familles

#### Matériel :

5 familles (thèmes-couleurs) de 5 cartes numérotées (1 à 5) + 5 cartes bonus (jokers).

#### But du Jeu :

Réunir le plus de familles complètes = 5 cartes.

#### Préparation et déroulement :

Mélangez les 30 cartes et distribuez 6 cartes par joueur (si 2 ou 3 joueurs) ou 5 cartes (si 4 ou 5 joueurs).

Le reste forme la pioche face cachée.

Le joueur le plus jeune commence.

## Règles : Jeu n° 2 - suite 1

#### Déroulement suite :

Demandez à un joueur de votre choix la famille et le numéro (1 à 5) qu'il vous manque (vous devez posséder une carte de cette famille).

Succès : Si l'adversaire l'a, il vous la donne. votre tour continue.

Échec : il dit « pioche ! ». Vous piochez.

Si c'est la carte demandée (« bonne pioche »), votre tour continue.

Sinon, votre tour prend fin.

Famille complète & joker :

Une famille est posée devant vous si vous avez :

- les 5 cartes numérotées (1, 2, 3, 4, 5)

OU

- 4 cartes numérotées + la carte Bonus de cette famille

## Règles : Jeu n° 2 - suite 2

#### La carte bonus (joker) :

La carte bonus remplace une carte numérotée manquante pour compléter sa famille (4 numéros + Joker). Une fois posée, la carte bonus reste associée à cette famille. Elle n'est plus en main.

#### Fin de la partie :

Lorsque la pioche est vide, le jeu continue uniquement par les demandes entre joueurs.

La partie s'arrête lorsqu'un joueur fait une demande et que l'adversaire dit « pioche ! », il n'y a plus rien à piocher.

**Gagnant :** Le joueur avec le plus de familles complètes.

**En cas d'égalité :** celui qui possède le plus de cartes bonus encore en main gagne.

## Règles : Jeu n° 3



### Le défi coopératif : Objectif planète

Scannez le QR code  
et découvrez les règles du jeu !



Economie  
circulaire

1

### ACHETER DES JOUETS EN SECONDE MAIN



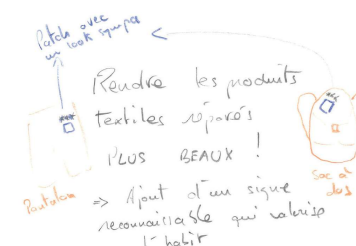
Economie  
circulaire



Economie  
circulaire

2

### CUSTOMISER SES OBJETS



Economie  
circulaire



Economie  
circulaire

3

### ACHETER SES HABITS EN SECONDE MAIN

Ne plus acheter des  
habits neufs, privilégier  
les habits de seconde  
main.

Economie  
circulaire



Economie  
circulaire

4

### FAIRE SES COURSES DANS LES MAGASINS EN VRAC

PASSER AU COMMERCE  
EN VRAC



Economie  
circulaire



Economie  
circulaire

5

### RÉPARER PLUTÔT QUE D'ACHETER NEUF

CONSOMMER  
MOINS

Economie  
circulaire





Economie  
circulaire



## PRODUIRE ET ACHETER PLUS LOCALEMENT

La mobilité

Acheter les produits de la région  
Respecter la nature

Economie  
circulaire



Mobilité durable

1

## NE PLUS PRENDRE L'AVION

ne pas prendre  
l'avion

Mobilité durable



Mobilité durable

2

## PRENDRE LES TRANSPORTS PUBLICS

prendre les transport  
publics et la  
mobilité douce.

Mobilité durable



Mobilité durable

3

## ALLER À L'ÉCOLE À PIED OU À VÉLO

ALLER À  
L'ÉCOLE À PIED



Mobilité durable



Mobilité durable

4

## ORGANISER DES VACANCES EN TRAIN

organiser des  
vacances en train

Mobilité durable



Mobilité durable

5

## ÉVITER DE PRENDRE LA VOITURE POUR ALLER AU TRAVAIL



moins de voiture  
plus de vélo

Mobilité durable





Mobilité durable



**PARTAGER LES BONNES  
IDÉES ET "DÉPENSER"  
BEAUCOUP DE SOURIRES  
POUR LES RÉALISER MÊME  
SI C'EST DIFFICILE**

*Partager les bonnes idées  
et "dépenser" beaucoup  
de sourires pour les  
réaliser même si c'est  
difficile...*

Mobilité durable



Nature

1

**RÉCOLTER L'EAU DE  
PLUIE**

*recueillir  
l'eau de pluie  
des immeubles  
collectifs  
(=> toitures,...)*

Nature



1



Nature

2

**FAIRE DE LA  
PERMACULTURE**



Nature



2



Nature

3

**METTRE DES  
PLANTES SUISSES  
DANS SON JARDIN**

*On plante des  
espèces indigènes  
autour de la maison*

Nature



3



Nature

4

**AVOIR DES  
TOILETTES SÈCHES**

*VIVE LES  
TOILETTES  
SÈCHES*

Nature



4



Nature

5

**PROTÉGER LES  
FORÊTS**

*Arrêter de couper les  
arbres,*

Nature



5



## ÉLEVER NOS ENFANTS COMME DES CITOYENS ÉCLAIRÉS ET CONSCIENTS DES ENJEUX

élever nos enfants  
comme des citoyens  
éclairés, conscients  
des enjeux



# 3

## TRIER SES DÉCHETS

- trier et valoriser les  
déchets et ne pas les  
jeter dans la nature



# 3



# 1

## AVOIR UN COMPOST



# 1



# 2

## RAMASSER LES DÉCHETS PAR TERRE

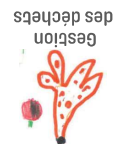


# 2



# 4

## RECYCLER QUAND C'EST POSSIBLE



# 4



# 5

## ÉVITER LE PLASTIQUE OU LE VALORISER



# 5



## L'UNION FAIT LA FORCE

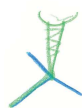


1

## INSTALLER DES PANNEAUX SOLAIRES

*installer des panneaux solaires à la maison.*

Énergie renouvelable



↓



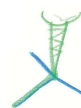
2

## ÉTEINDRE LA LUMIÈRE

*il faut éteindre la lumière*



Énergie renouvelable



2

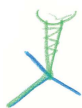


3

## AVOIR UNE VOITURE ÉLECTRIQUE

*Plus de station de recharge électrique.  
Plus de voiture électrique  
Plus de faciliter pour l'installation de panneau solaire*

Énergie renouvelable

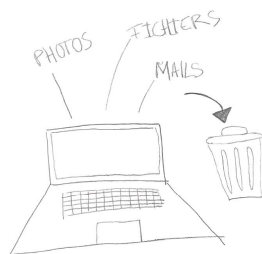


3

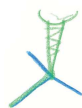


4

## FAIRE DU TRI DANS SON ORDINATEUR



Énergie renouvelable



4

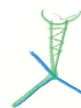


5

## METTRE UN PULL EN HIVER ET RÉDUIRE LE CHAUFFAGE



Énergie renouvelable



5



Énergie  
renouvelable



# ALLER VERS UNE TRANSITION ÉNERGÉTIQUE

FAIRE/PRENDRE

LE VIRAGE CLIMATIQUE  
& TRANSITION ÉNERGÉTIQUE

DE SUITE !



Énergie  
renouvelable

